CYBERPUNK

2020 - Le JdR des Années Noires

Identité _____ **Rôle** _____

Age: ____ **Ethnie:** _____ **Taille:** ____ **Poids:** ____ **Genre:** ____
Yeux: _____ **Cheveux:** _____
Signes distinctifs: _____

PC
Création: ____
Acquis: ____
Réserve: ____

Sauvegarde ____
MC ____
Initiative ____

Humanité
Base: ____
Actuelle: ____
Empathie: ____

Localisation
Armure - PA

Tête 1
Arm:.....
Struct:.....

Bras Droit 5
Arm:.....
Struct:.....

Torse 2-4
Armure:.....
Structure:.....

Bras Gauche 6
Arm:.....
Struct:.....

Jambe Droite 7-8
Arm:.....
Struct:.....

Jambe Gauche 9-0
Arm:.....
Struct:.....

Pts de personnage ____

Caractéristiques
Carac de base/Carac modifiée

Int		Ref		Tech	
Bt		SF		Con	
Emp		Ch		Mv	

Blessures

Légère	Sérieuse	Critique	Mortelle	Mortelle 1

Mortelle 2	Mortelle 3	Mortelle 4	Mortelle 5	Mortelle 6

Compétences
Niveau-Modificateur extérieur-Total.
Compétence par puce: *

CAPACITES SPECIALES
Autorité (Cop) ..... ____
Commandement Charismatique (Rocker) ... ____
Crédibilité (Média) ..... ____
Famille (Nomade) ..... ____
Indic (Fixer) ..... ____
Interface (NetRunner) ..... ____
Ressources (Corporate) ..... ____
Sens du combat (Solo) ..... ____
Système D (Techie) ..... ____
Technique Médicale (MedTechie) ..... ____
..... ____

Tech (Technique)
Aérotech ..... ____ ____ ____
Armurier ..... ____ ____ ____
AVtech ..... ____ ____ ____
Concevoir cyberdeck ..... ____ ____ ____
Contrefaçon ..... ____ ____ ____
Crocheter ..... ____ ____ ____
Cybertech ..... ____ ____ ____
Déguisement ..... ____ ____ ____
Electronique ..... ____ ____ ____
Explosifs ..... ____ ____ ____
Gentech ..... ____ ____ ____
Graphismes ..... ____ ____ ____
Gyrotech ..... ____ ____ ____
Musique ..... ____ ____ ____
Pharmacologie ..... ____ ____ ____
Photos et films ..... ____ ____ ____
Pickpocket ..... ____ ____ ____
Premiers soins ..... ____ ____ ____
Sécurité électronique ..... ____ ____ ____
Utilisation caisson cryo ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Sf (Sang froid)
Connaissance de la rue ..... ____ ____ ____
Eloquence ..... ____ ____ ____
Interrogatoire ..... ____ ____ ____
Intimidation ..... ____ ____ ____
Résister (Torture et Drogues) ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Con (Constitution)
Endurance ..... ____ ____ ____
Force ..... ____ ____ ____
Natation ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Ref (Réflexes)
Armes automatiques ..... ____ ____ ____
Armes lourdes ..... ____ ____ ____
Art martial _____ .. ____ ____ ____
Art martial _____ .. ____ ____ ____
Conduire automobiles ..... ____ ____ ____
Conduire engins lourds ..... ____ ____ ____
Danse ..... ____ ____ ____
Discrétion ..... ____ ____ ____
Escrime ..... ____ ____ ____
Esquive ..... ____ ____ ____
Fusil ..... ____ ____ ____
Lutte ..... ____ ____ ____
Mêlée ..... ____ ____ ____
Moto ..... ____ ____ ____
Piloter avion ..... ____ ____ ____
Piloter dirigeable ..... ____ ____ ____
Piloter gyro ..... ____ ____ ____
Piloter hélicoptère ..... ____ ____ ____
Piloter Jet ..... ____ ____ ____
Pistolet ..... ____ ____ ____
Tir à l'arc ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Bt (Beauté)
Habillement et Style ..... ____ ____ ____
Look ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Mv (Mouvement)
Athlétisme ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Int (Intelligence)
Anthropologie ..... ____ ____ ____
Bibliothèque ..... ____ ____ ____
Biologie ..... ____ ____ ____
Botanique ..... ____ ____ ____
Chimie ..... ____ ____ ____
Composition ..... ____ ____ ____
Connaissance du système ..... ____ ____ ____
Diagnostique ..... ____ ____ ____
Education ..... ____ ____ ____
Enseignement ..... ____ ____ ____
Expert_____ . ____ ____ ____
Expert_____ . ____ ____ ____
Géologie ..... ____ ____ ____
Gestion ..... ____ ____ ____
Histoire ..... ____ ____ ____
Investissement ..... ____ ____ ____
Jeu ..... ____ ____ ____
Langue_____ .. ____ ____ ____
Langue_____ .. ____ ____ ____
Mathématiques ..... ____ ____ ____
Perception ..... ____ ____ ____
Physique ..... ____ ____ ____
Programmation ..... ____ ____ ____
Se cacher/Semer ..... ____ ____ ____
Suivre/Pister ..... ____ ____ ____
Survivre en milieu hostile .... ____ ____ ____
Zoologie ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Emp (Empathie)
Baratin et Persuasion ..... ____ ____ ____
Commandement ..... ____ ____ ____
Interview ..... ____ ____ ____
Perception Humaine ..... ____ ____ ____
Performance ..... ____ ____ ____
Séduction ..... ____ ____ ____
Social ..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____
..... ____ ____ ____

Attaques

Nom ou mode	Type	Prec.	Diss.	Dgts.	Charg.	Mun.	CT.	Fiab.	Portee.
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

2020 - Le JdR des Années Noires

Cyberpunk

Cybernétique

Type/modèle	PH

Equipement

Type/modèle	

Attaques

Nom ou mode	Type	Prec.	Diss.	Dgts.	Charg.	Mun.	CT.	Fiab.	Portee.

Art martial

Contacts

Arme :	
Dés. :	
Bloc. :	
Esq. :	
Proj. :	
Imm. :	
Dégag. :	
Etra :	
Fau. :	
Agri. :	
Pous. :	

Fonds euros

Carte:
Liquide:
Comptes banque: