



Nom :
 Joueur :
 Chronique :

Nature :
 Attitude :
 Concept :

Clan :
 Génération :
 Havre :

ATTRIBUTS

Physique

Social

Mental

Force ●○○○○○○○○○○
 Dexterité ●○○○○○○○○○○
 Vigueur ●○○○○○○○○○○

Charisme ●○○○○○○○○○○
 Manipulation ●○○○○○○○○○○
 Apparence ●○○○○○○○○○○

Perception ●○○○○○○○○○○
 Intelligence ●○○○○○○○○○○
 Astuce ●○○○○○○○○○○

ABILITES

Talents

Compétences

Connaissances

Athlétisme ○○○○○○○○○○
 Baguarre ○○○○○○○○○○
 Commandement ○○○○○○○○○○
 Conn. de la rue ○○○○○○○○○○
 Expression ○○○○○○○○○○
 Empathie ○○○○○○○○○○
 Esquive ○○○○○○○○○○
 Intimidation ○○○○○○○○○○
 Subterfuge ○○○○○○○○○○
 Vigilance ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○

Animaux ○○○○○○○○○○
 Armes à feu ○○○○○○○○○○
 Conduite ○○○○○○○○○○
 Discrétion ○○○○○○○○○○
 Etiquette ○○○○○○○○○○
 Mêlée ○○○○○○○○○○
 Musique ○○○○○○○○○○
 Reparation ○○○○○○○○○○
 Sécurité ○○○○○○○○○○
 Survie ○○○○○○○○○○

Bureaucratie ○○○○○○○○○○
 Finances ○○○○○○○○○○
 Investigation ○○○○○○○○○○
 Lois ○○○○○○○○○○
 Investigation ○○○○○○○○○○
 Linguistique ○○○○○○○○○○
 Médecine ○○○○○○○○○○
 Occultisme ○○○○○○○○○○
 Politique ○○○○○○○○○○
 Sciences ○○○○○○○○○○
 Culture générale ○○○○○○○○○○

AVANTAGES

Disciplines

Historiques

Vertues

..... ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○

Génération ○○○○○○○○○○
 Ressources ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○

Conscience ○○○○○
 Self-contrôle ○○○○○
 Courage ○○○○○

Autres traits

Volonté

Voie : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

..... ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○

| ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |

Santé T
 Contusion ○ ○
 Blessure légère (-1) ○ ○
 Blessure moyenne (-1) ○ ○
 Blessure grave (-2) ○ ○
 Handicap (-2) ○ ○
 Infirmité (-5) ○ ○
 Invalidité ○ ○

Expérience

XP totaux:

XP actuels:



Mérites & Défauts

Descr. des historiques

Alliés

Influence

Prestige au sein du clan

Mentor

Contacts Mineurs

Ressources

Contacts Majeurs

Servants

Troupeau

Statute

Combat

Table de coup		
Manoeuvre	Dextérité	Dommage
Mordre	5	Force +1
Coup de Point	6	Force
Lutte	6	Force
Griffe	6	Force +2
Coup de pied	7	Force +1
Corp à corp	7	Voir Options

Armatura

Histoire

Prélude

Apparence

Age _____

Age Apparent _____

Date d'anniv. _____

RIP _____

Cheveux _____

Yeux _____

Race _____

Nationalité _____

Taille _____

Poids _____

Sexe _____

Rituels

Nom

Niveau

Dérangements

Nom

Possessions

Possessions sur soi

Equipement