



Nom du Personnage _____

Archetype _____

Origine _____ Ville _____

Modificateurs

Sprint (Pu+Ag)X2 : _____ Initiative (Ag+Is)/4 : _____ Dégats (Voir table) : _____

Poids portable (PuissanceX6) : _____ Poids soulevable (PuissanceX12) : _____

Expérience & Destin

PC du personnage : _____

Expérience totale Réserve Destin

Niveaux de Santé		Voir table des Niveaux de Santé									
Léger	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sérieux (-5)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grave (-10)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fatal (-15)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Niveaux de Detresse
(EspritX2)+Sagesse

Detresse totale

Traits Test de Trait pur: Trait+Vertu

HONNEUR		COURAGE		SAGESSE	
Pouvoir	<input type="text"/> Po	Agilité	<input type="text"/> Ag	Esprit	<input type="text"/> Ep
Empathie	<input type="text"/> Em	Puissance	<input type="text"/> Ps	Instinct	<input type="text"/> Is

Talents Test de Talent : Trait+talent 1PC/1, Max 8 à la création.
Talent avec * = Talent obligatoire pour test Académiques : noter «A»

HONNEUR (VOIX)	COURAGE (CORPS)	SAGESSE (MENTAL)
----------------	-----------------	------------------

Interaction

	Niveau	Total
Baratin (Po)	_____	_____
Commandement (Po)	_____	_____
Diplomatie (Em)	_____	_____
Discours (Po)	_____	_____
Etiquette (Es)	_____	_____
Intimidation (Pu)	_____	_____
Marchandage (Po)	_____	_____
Séduction (Em)	_____	_____

Combat

	Niveau	Total
Archerie (Is)	_____	_____
Armes à impulsions (Is)	_____	_____
Armes de jet (Is)	_____	_____
Armes lourdes* (Es)	_____	_____
Armes de mêlée (Pu)	_____	_____
Corps-à-corps (Pu)	_____	_____
Esquive (Ag)	_____	_____
Tactique (Es)	_____	_____

Sciences

	Niveau	Total
Alchimie* (Es)	_____	_____
Botanique (Es)	_____	_____
Electricité* (Es)	_____	_____
Ingénierie* (Es)	_____	_____
Médecine (Es)	_____	_____
Zoologie (Es)	_____	_____

Arts

	Niveau	Total
Arts plastiques (Is)	_____	_____
Chant (Em)	_____	_____
Jonglerie (Ag)	_____	_____
Danse (Ag)	_____	_____

Adresse

	Niveau	Total
Acrobatie (Ag)	_____	_____
Athlétisme (Pu)	_____	_____
Escalade (Ag)	_____	_____
Evasion* (Ag)	_____	_____
Furtivité (Is)	_____	_____
Nage (Pu)	_____	_____
Manipulation (Ag)	_____	_____

Connaissances

	Niveau	Total
Bureaucratie* (Po)	_____	_____
Folklore (Es)	_____	_____
Géographie (Es)	_____	_____
Histoire (Es)	_____	_____
Linguistique* (Es)	_____	_____
Soin des animaux (Em)	_____	_____
Survie (Is)	_____	_____

Artisanats

	Niveau	Total
Chasse/pêche (Is)	_____	_____
Construction (Es)	_____	_____
Haut-Art* (Po)	_____	_____
Travail du bois (Ag)	_____	_____

Pilotage

	Niveau	Total
Attelages* (Ag)	_____	_____
Equitation (Em)	_____	_____
Navigation* (Es)	_____	_____
Vol* (Ag)	_____	_____

Perceptions

	Niveau	Total
Estimation (Is)	_____	_____
Crochetage* (Ag)	_____	_____
Fouille (Is)	_____	_____
Orientation (Is)	_____	_____
Pister (Is)	_____	_____
Psychologie (Em)	_____	_____
Vigilance (Is)	_____	_____

	Honneur	<input type="checkbox"/>												
	Courage	<input type="checkbox"/>												
	Sagesse	<input type="checkbox"/>												
	Foi	<input type="checkbox"/>												

Specialisations _____



Savoirs interdits

Niveau Total

Arts du Chant* (Em)	_____	_____
Conn. Chant de Loss* (Es)	_____	_____
Savoirs Anciens* (Es)	_____	_____
Religions proscrites (Es)	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Etudes

Niveau Total

Archéologie* (Es)	_____	_____
Artefacts* (Es)	_____	_____
Physique du Loss* (Es)	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Spiritualite

Niveau Total

Chamanisme* (Em)	_____	_____
Méditation* (Es)	_____	_____
Rituels* (Po)	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Le Chant de Loss

Niveau Total

Chant de Loss (Is)	_____	_____
Chant de Rage (Es)	_____	_____
Chant d'Ether (Em)	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Chant des Illusions (Is)	_____	_____
Chant des Eléments (Es)	_____	_____
Chant des Astres (Em)	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Chant des Âmes (Is)	_____	_____
Chant de Vie (Es)	_____	_____
Chant de Mort (Em)	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Arts du Chant _____

Avantages _____

Defauts _____

Dramas-avantages

Niveau

Dramas-défauts

Niveau

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Notes Historique du personnage _____

Notes Apparence & personnalité _____

Armes, armures & équipement

Armes

Dégats Init Portée Notes

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Materiel & équipement _____

Armures & Protections

Protection Resist Notes

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____